**POSTAVY:**

* Asuki – massa samuraj - **Dale**
* Vedoucí skupinek (samurajové) – **Salo, Kuba, Johny, Mac, Zdeňa**
* Náčelník sousední vesnice – Suki – **Krtek**
* Kupec – **Jeňa**
* Šaman – **Tazi**
* Nepřátelé - **Zbytek**

**CO JE POTŘEBA:**

**Čelenky**- připravit čelenky a vymyslet znaky, které se na ni budou vyšívat (malovat) a vymyslet za co se znaky budou udělovat (na čele nějaký znak, světlá barva čelenek) - **Salo**

**Obleky**-vyrobit obleky pro každého a pásky (klidně z provázku) - **Tazi**

**Provázky** – rituálové ocenění…každé vlče může jednou barvou ocenit koholi z vlčat a rádci jinou barvou ty lepší vlčata, nejlepší vlče…klidně můžou být i dva… (šogůn dne) si může vyšít znak na čelenku - **Salo**

**Meče-**dlouhý, krátký, zakulacený, oblepené izolepou, konec, za který se drží meč je oblepený černou izolepou, rozhraní mezi průhlednou a černou izolepou ohraničené výčnělkem - **Jeňa**

**Štíty-** vymyslet jak je vyrobit…OSB? Jak udělat popruhy na ruce (z kůže? A v jaké tloušťce aby se popruhy nepřetrhli?) dá se ruka, přiloží se pásek pro ruku, příloží se ruka a koníkem se to přidělá - **Dale**

**Samurajský nátepník-** z kůže vyrobený nátepník na jednu ruku (kupec)

**Talisman bojovníka** – vymyslet jakým způsobem se bude vyrábět talisman, zajistit na to všechny věci - **Mac**

**Totem bojovníků** – vymyslet jak se totem postaví, a jak bude fungovat. Světlo v totemu atd. aby to bylo bezpečné. Vyrobit plánek totemu síly (totem síly se skládá z 5 částí každá skupina postaví svoji část a pak se to dá celé dohromady) - **Johny**

**Obleky, zbraně, štíty pro přepadníky -** všechno v jedné barvě (černé ?) s nějakým bílým znakem, meče budou celé černé atd., kapuce- **Tazi**

**Obleky pro samuraje (rádce) –** každý bude mít jinou barvu (modrá, zelená, červená atd…) s jiným znakem, jako rodovým znakem….VYROBIT NA DALŠÍ RADĚ - **Tazi**

**Mapy –** (kůže? Zalaminovat) mapa se bude skládat z 5 částí. Prostřední hlavní část je tábor a jeho okolí a kolem prostřední hlavní částí jsou 4 kousky mapy, každý kousek je nečím specifický: - **Broskva**

* Mapa nepřátelského území
* Mapa se zaznamenáním speciální části totemu bojovníka
* Mapa s nalezišti zlata, které si můžou kupovat u obchodníka
* Mapa šamanovy vesnice s bohatými nalezišti zlata

**Drahokam + Naleziště –** připravit zlato (pozlacené oblázky), najít místa okolo tábora vhodné pro těžbu zlata a zakopat ho tam, pečlivě zaznamenat (kuličky, plíšky atd…) **Krtek**

**Lékárnička** – velká a hlavně přenosná, ideálně ve formě batohu na záda - **Nemo**

**Poukázky do lázní - Zdeňa**

**Rádio + hudba –** tematická hudba, hudba na večerní programy, bitvy, rituály, samurajské hry atd. - **Rony**

Naučit ostatní s rádiem a se vším pracovat

**Barvy –** štíty, obleky, obličej – **Rony…Johny dodá nějaké barvy**

**Bodovací nástěnky –** bodování stanů, mana, táborová pošta - **Broskva**

**Mana – Krtek**

**Tiskárna –Leoš (Krtek převezme a nainstaluje ovladače)**

**Samurajský oběžník (+papíry) - Všichni**

**Šhogůnský dektret –** budou tam výzvy, které mohou plnit během tábora, volné místo na psaní, kodex cti samuraje, chování šogůna v táboře bojovníků - **Jeňa**

**Předtáborový nákup –** 3 lidi **Leoš** (vezme auto a může i dovézt), **Rony, Nemo**

**Mše svaté** – obě dvě - **Kuba**

**Program slibujících** – jak? Jakým způsobem? - **Tazi**

**Slůvko na den + modlitební kostka – Nemo**

**Jmenovky na stan - Jeňa**

**Odborky**

Zahradník **- Jeňa**

Atlet - **Kuba**

Míčové hry - **Nemo**

Kronikář - **Broskev**

Hvězdář - **Krtek**

Elektrikář- **Zdeňa**

Pozorovatel - **Salo**

Táborník - **DalZačátek formulářKonec formulářee**